

Nog lang niet DIDO: samenwerkend leren in een speelse digitale wereld.

Door: Henny van der Meijden

Medewerkster afdeling Onderwijskunde, Radboud Universiteit Nijmegen
(specialisaties: ICT in onderwijs?, Computer Supported Collaborative Learning).
Projectmedewerkster “Groeien door Games” bij de Onderwijsvernieuwings-
coöperatie

Hoewel de mogelijkheden door het gebruik van ICT grenzeloos lijken, worden deze mogelijkheden vaak niet benut in het onderwijs. Er is een groot verschil tussen wat kinderen (thuis) doen met de computer en wat docenten als didactische werkvorm aanbieden om het leerproces van hun leerlingen te stimuleren. Voorbeelden: leren in een driedimensionale leeromgeving en het leren met games. In deze workshop zal worden ingegaan op de mogelijkheden die driedimensionale leeromgevingen en educatieve games het onderwijs te bieden hebben.

Inschrijven voor de workshops kan via het digitale aanmeldingsformulier op deze website.